



DGTIC

DIRECCIÓN GENERAL DE CÓMPUTO Y DE
TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

DIPLOMADO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y APLICACIONES MULTIMEDIA INTERACTIVAS 3D

La industria de los videojuegos, a nivel global, tiene un comportamiento muy dinámico, con un crecimiento sostenido para el mediano plazo y el sector se ha caracterizado en México por un gran nivel de consumo. Sin embargo, en el desarrollo de productos, nuestro país aún tiene una gran área de oportunidades.

OBJETIVO: Planear, diseñar y producir entornos multimedia 3D con el manejo de técnicas de modelado, texturizado, animación e interactividad y el empleo del software y los lenguajes de programación más utilizados en la industria de los videojuegos.

DIRIGIDO A: Egresados (pasantes o titulados) de las carreras de Diseño Gráfico, Ingeniería y Ciencias de la Computación, o carreras afines, interesados en el desarrollo de entornos multimedia 3D, de uso en aplicaciones tipo multimedia, simulador, recorrido virtual o videojuego 3D.

INSCRIPCIONES ABIERTAS A TODO PÚBLICO.

*Puede ser opción de titulación para algunas carreras de la UNAM.

AL EGRESAR LOS PARTICIPANTES: Contarán con los conocimientos y habilidades requeridos para producir entornos multimedia, simuladores, recorridos virtuales y videojuegos 3D.

Inicio: 20 de abril de 2018

Fin: 10 de noviembre de 2018

Horario: viernes de 4:00 a 9:00 pm y sábados de 9:00 am a 2:00 pm

Duración: 240 horas.

Sede: Ciudad Universitaria.

Solicitudes de admisión hasta el 21 de marzo de 2018

PARA MAYORES INFORMES HAZ CLIC AQUÍ.