



DIRECCIÓN GENERAL DE CÓMPUTO Y DE  
TECNOLOGÍAS DE INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN

## **DIPLOMADO DE DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS Y APLICACIONES MULTIMEDIA INTERACTIVAS 3D**

La industria de los videojuegos, a nivel global, tiene un comportamiento muy dinámico, con un crecimiento sostenido para el mediano plazo y el sector se ha caracterizado en México por un gran nivel de consumo. Sin embargo, en el desarrollo de productos, nuestro país aún tiene una gran área de oportunidades.

**OBJETIVO:** Planear, diseñar y producir entornos multimedia 3D con el manejo de técnicas de modelado, texturizado, animación e interactividad y el empleo del software y los lenguajes de programación más utilizados en la industria de los videojuegos.

**DIRIGIDO A:** Egresados (pasantes o titulados) de las carreras de Diseño Gráfico, Ingeniería y Ciencias de la Computación, o carreras afines, interesados en el desarrollo de entornos multimedia 3D, de uso en aplicaciones tipo multimedia, simulador, recorrido virtual o videojuego 3D.

### **INSCRIPCIONES ABIERTAS A TODO PÚBLICO.**

\*Puede ser opción de titulación para algunas carreras de la UNAM.

**AL EGRESAR LOS PARTICIPANTES:** Contarán con los conocimientos y habilidades requeridos para producir entornos multimedia, simuladores, recorridos virtuales y videojuegos 3D.

Inicio: Por determinar. Fin: Por determinar.

Horario: Viernes de 4:00 a 9:00 p.m. y sábados de 9:00 a.m. a 2:00 p.m.

Duración: 240 horas.

Sede: Ciudad Universitaria.

PARA MAYORES INFORMES HAZ **[CLIC AQUÍ.](#)**